



Prirodoslovno-matematički fakultet  
Matematički odsjek  
Sveučilište u Zagrebu

# RAČUNARSKI PRAKTIKUM II

## Predavanje 06 - PHP - Datoteke i baze podataka

9. travnja 2018.

Sastavio: Zvonimir Bujanović



- PHP sadrži velik broj funkcija za rad s datotekama kao u C-u:  
`fopen`, `fclose`, `fscanf`, `fprintf`, `feof`, `fread`, `fwrite` ...
- Na primjer,

```
1 if( ($f = fopen( '/tmp/data.txt' , 'w' )) === false )
2     exit( "Ne mogu otvoriti file: $php_errormsg" );
3
4 if( fwrite( $f, $_COOKIE['boja'] ) === false )
5     exit( "Ne mogu pisati u file: $php_errormsg" );
6
7 if( fclose( $f ) === false )
8     exit( "Ne mogu zatvoriti file: $php_errormsg" );
```

- User i/ili grupa kojem pripada PHP (na Linuxu obično `www-data`) mora imati pravo čitanja/pisanja/pristupanja direktoriju i datoteci s kojom radimo.
- Najjednostavnije: "ostalima" damo pravo `r` ili `w` ili `x`.
- Ako želimo **čitati** iz datoteke, onda:
  - Folder u kojem se datoteka nalazi mora imati pravo `x`.
  - Sama datoteka mora imati pravo `r`.
- Ako želimo **pisati** u već postojeću datoteku, onda:
  - Folder u kojem se datoteka nalazi mora imati pravo `x`.
  - Sama datoteka mora imati pravo `w`.
- Ako želimo **stvoriti** novu datoteku, onda:
  - Folder u kojem će se datoteka nalaziti mora imati pravo `w`.

- `fprintf` - kao u C-u. Vraća broj ispisanih znakova.

```
1 $f = fopen( 'proba.txt', 'w' );
2 $dbl = 3.14; $str = 'Pero';
3 fprintf( $f, 'Broj: %5.2f, string: %s\n',
4         $dbl, $str );
```

- `fscanf` - svaki poziv pročita cijelu jednu liniju datoteke!

```
1 $f = fopen( 'users.txt', 'r' );
2 while( $userinfo = fscanf( $f, "%s\t%s\t%s\n" ) )
3 {
4     list( $name, $profession, $countrycode ) = $userinfo;
5     ...
6 }
```

- PHP ima niz funkcija koje pojednostavljuju uobičajene zadaće.
- Učitavanje cijele datoteke u string sa `file_get_contents`:

```
1 $users = file_get_contents( 'users.txt' );  
2 if( preg_match( '/username:(Ana|Pero)/' , $users ) )  
3     echo 'Postoji user Ana ili Pero.';
```

Uoči: string u kojeg je učitana datoteka zauzima memoriju dok se PHP skripta izvršava!

- Slično, postoji `file_put_contents`.
- Sa `readfile($filename)` se ispisuje sadržaj cijele datoteke. Ovo je efikasnije nego učitati u string pa ispisati sa `echo`.

# Zadatak 1

Napišite PHP skriptu `zadatak1.php` koja:

- Pruža mogućnost korisniku da upiše svoje ime u formu.
- U datoteci `users.txt` drži popis od najviše 5 zadnjih imena korisnika koji su posjetili stranicu (starija imena se "zaboravljaju", tj. brišu). Imena su odvojena zarezima i sva se nalaze u jedinom retku datoteke.
- Iza forme za upis imena, ispisuje taj popis.

Uputa:

- Koristite `file_exists` da provjerite da li datoteka postoji.
- Koristite `file_get_contents` i `file_put_contents` za čitanje i pisanje u file.
- Koristite `explode` i `implode` za brzu konverziju pročitano stringa u polje i obratno.

- Obično izbjegavamo rad s datotekama dostupnim kroz web. Dakle, trebalo bi ih smjestiti **izvan** `public_html`!
- Na primjer:
  - Skripta je smještena u `/student1/pero/public_html/rp2/skripta.php`.
  - Datoteka je smještena u `/student1/pero/aux/users.txt`.
  - U skripti do datoteke dolazimo sa:

```
1 // __DIR__ = direktorij u kojem se nalazi PHP skripta.  
2 // Ovdje: __DIR__ = '/student1/pero/public_html/rp2'  
3 $fileName = __DIR__ . '/../aux/users.txt';
```

- Što ako više korisnika istovremeno treba čitati/pisati u istu datoteku?
- Rješenje su tzv. lokoti i poziv funkcije `flock`.
  - `LOCK_EX` – ekskluzivni lokot. Ograničava pristup datoteci na samo jedan proces. Koristi se prilikom pisanja u datoteku.
  - `LOCK_SH` – dijeljeni lokot. Više procesa ima pravo pristupa datoteci. Koristi se prilikom čitanja iz datoteke.
  - `LOCK_UN` – otpuštanje lokota.
- Po defaultu, pokušaj dobivanja lokota sa `flock()` je blokirajući, tj. skripta stoji na toj naredbi dok ne dobije pristup datoteci.
- Tipično, umjesto datoteka ćemo koristiti baze podataka koje nemaju ovakve probleme.



## Rad s datotekama - Lokoti

```
1 $f = fopen( 'guestbook.txt', 'a' );
2
3 // Pokušaj dobiti ekskluzivni lokot.
4 if( flock( $f, LOCK_EX ) )
5 {
6     // Dobili smo lokot. Sada smijemo zapisati nešto u datoteku.
7     fwrite( $f, $_POST['poruka'] );
8
9     // Prije otključavanja, treba napraviti fflush.
10    fflush( $f );
11
12    // Otključamo lokot.
13    flock( $f, LOCK_UN );
14
15    // Zatvorimo datoteku.
16    fclose( $f );
17 }
18 else
19     echo "Ne mogu dobiti lokot..." ;
```

Još neke funkcije:

- `basename` – dohvati samo ime datoteke iz cijele putanje.
- `dirname` – dohvati samo direktorij iz cijele putanje.
- `file_exists` – vraća true/false ovisno o tome postoji li datoteka.
- `is_readable`, `is_writable`
- `filesize`
- `filemtime` – vrijeme zadnje izmjene datoteke.
- `unlink` – brisanje datoteke.
- `chmod`, `chown`, `chgrp` – promjena prava pristupa i vlasništva na datotekom.
- `copy`, `rename`, `mkdir`, `rmdir`

- Što ako je `username='../etc'` i `filename='passwd'`?
- Što ako se PHP izvršava sa root ovlastima?

```
1 $username = $_POST['username'];  
2 $userfile = $_POST['filename'];  
3 $homedir  = "/home/$username";  
4 $filepath = "$homedir/$userfile";  
5  
6 unlink( $filepath );
```

- Što ako je username='../etc' i filename='passwd'?
- Što ako se PHP izvršava sa root ovlastima?

```
1 $username = $_POST['username']; // sanit+valid+session...
2 $userfile = basename($_POST['filename']);
3
4 if( !preg_match('/^[a-z0-9_-]+$/', $username ) ||
5     !preg_match('/^[a-z0-9_-]+(\.[a-z0-9_-]+)?$/', $userfile) )
6 {
7     exit( 'Bad username/filename' );
8 }
9 else {
10     $homedir = "/home/$username";
11     $filepath = "$homedir/$userfile";
12     unlink( $filepath );
13 }
```

- PHP podržava bilo koju ODBC (Open Database Connectivity) bazu.
- Specijalno dobra podrška za SQL baze podataka.
- Mi ćemo se prvenstveno orijentirati na MySQL (tj. MariaDB).
- PHP nudi 3 sučelja za pristup MySQL bazama:
  - `mysql` – zastarjelo, ne koristiti.
  - `mysqli` – za pristup isključivo MySQL bazama. Nudi i proceduralno i objektno-orijentirano sučelje.
  - `PDO` (PHP Data Objects) – konzistentno i fleksibilno sučelje za pristup raznim tipovima baza podataka, objektno orijentirano.
- Koristit ćemo PDO zbog fleksibilnosti, jer podržava i `SQLite`:
  - Baza podataka koja ne zahtijeva dedikirani server, nego koristi običnu datoteku.
  - `sudo apt-get install php5-sqlite`
  - Instalirana na rp2-serveru (ali ne i na studentu).

- Ulogirajte se u phpmyadmin na rp2-serveru.
- Pronađite bazu čije ime je jednako vašem prezimenu.
- U **toj** bazi stvorite tablicu **Studenti**:
  - Tablica neka ima stupce JMBAG, Ime, Prezime, Ocjena.
- Unesite nekoliko redaka u tu tablicu.

- Spajanje na bazu podataka = konstrukcija objekta tipa PDO:

```
1 $user = 'pero'; $pass = 'perinasifra';
2
3 try {
4     $db = new PDO(
5         'mysql:host=db.com;dbname=imeBaze;charset=utf8',
6         $user, $pass );
7 } catch( PDOException $e ) {
8     echo "Greška: " . $e->getMessage(); exit();
9 }
```

- *Collation* u bazi podesiti na `utf8_unicode_ci` (ako već nije).
- Podatke za spajanje treba držati nedostupnim kroz web ([konfiguracijska datoteka/.htaccess/izvan www-root](#)).
- Za spajanje na SQLite, samo treba poslati drugi string konstruktoru; nema username/password:

```
1 $db = new PDO( 'sqlite:/tmp/db.sqlite' );
```

- Upiti se kreiraju pomoću članske funkcije **query** kojoj prosljedimo SQL naredbu.

```
1 $st = $db->query( 'SELECT JMBAG,Ime,Prezime FROM Studenti' );
```

- **query** vraća objekt tipa PDOStatement. Kroz retke rezultata možemo iterirati sa **fetch** ili **fetchAll**.

```
1 // ili: while( $row = $st->fetch() )
2 foreach( $st->fetchAll() as $row )
3     echo " JMBAG = " . $row[ 'JMBAG' ] .
4         " Ime = " . $row[ 'Ime' ] .
5         " Prezime = " . $row[ "Prezime" ] . "<br />\n";
```



- Spojite se na svoju bazu na rp2-serveru.
- Dohvatite sve podatke o studentima iz tablice `Studenti`.
- Prikažite te podatke u HTML tablici.

- Dodavanje, brisanje ili izmjena podataka se može raditi pomoću funkcije `exec`.

```
1 $db->exec("INSERT INTO Studenti (JMBAG,Ime)" .  
2           " VALUES ('8293746591','Ana')" );  
3 $db->exec("DELETE FROM Studenti WHERE Ime LIKE 'Ana'" );  
4 $db->exec("UPDATE Studenti SET Prezime='Anić'" .  
5           " WHERE JMBAG='8293746591'" );
```

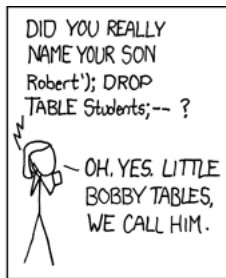
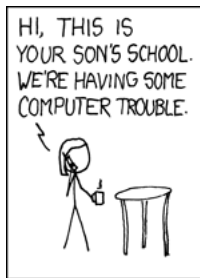
- `exec` vraća broj izmijenjenih/dodanih redaka.
- **Oprez:** podaci koje je unio korisnik **neće biti sanitizirani** ako koristimo `exec` i `query`! Zato je bolje koristiti tzv. *prepared statements*, iako zahtijevaju dva koraka: `prepare` + `execute`.

## SQL Injection

- Napadač kreira ili mijenja postojeće SQL naredbe da bi otkrio skrivene podatke ili izvršio opasne naredbe na serveru gdje se nalazi baza.
- Ovo postiže tako da ubacuje neočekivane parametre u SQL upite.

```
1 $st = $db->query( "SELECT * FROM users WHERE name ='" .  
2 $userName . "'" );
```

- Ako je \$username jednak ' OR '1'='1', onda:  
SELECT \* FROM users WHERE name =' OR '1'='1'  
↪ dohvaćena je cijela tablica sa svim korisnicima!
- Ako je \$username jednak a';DROP TABLE users; SELECT \* FROM userinfo WHERE 't' = 't, onda:  
↪ obrisana tablica users, dohvaćeni svi podaci iz druge tablice!
- Rješenje: sanitizacija + validacija, *prepared statements*.



<https://xkcd.com/327/>

- Ako se isti upit ponavlja više puta, ali sa različitim parametrima, bolje je koristiti *prepared statements*.
- Prednosti:
  - Upiti su efikasniji jer se parsiraju samo jednom.
  - Upiti su sigurniji jer se parametri automatski sanitiziraju.

```
1 $st = $db->prepare( "SELECT JMBAG FROM Studenti " .  
2                     "WHERE Ime LIKE :ime " .  
3                     "OR Prezime LIKE :prezime " );  
4  
5 $st->execute( array( 'ime' => 'Mirko',  
6                   'prezime' => 'Anić' ) );  
7  
8 while( $row = $st->fetch() )  
9     echo "JMBAG = " . $row[ 'JMBAG' ] . "<br />\n";
```

- Pripremiti i izvršiti se mogu i INSERT/DELETE/UPDATE. Nakon izvršavanja sa `$st->rowCount()` možemo doznati broj izmijenjenih redaka.

- Ako želimo detektirati greške prilikom spajanja, te greške prilikom pripremanja i izvršavanja upita, potrebno je konfigurirati konekciju na bazu ovako:

```
1 $db = new PDO( $db_base, $db_user, $db_pass );
2 $db->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
3 $db->setAttribute(PDO::ATTR_EMULATE_PREPARES, false);
```

- Nakon toga, možemo hvatati iznimke koje bacaju PDO naredbe:

```
1 try {
2     $st = $db->prepare( 'SELECT JMBAG FROM Studenti' );
3     $st->execute();
4 }
5 catch(PDOException $e) {
6     echo 'Greška: ' . $e->getMessage();
7 }
```

Modificirajte rješenje **Zadatka 3** tako da:

- Dodate formu u kojoj pitate korisnika za ocjenu studenta.
- Nakon slanja forme, prikazuju se samo studenti koji imaju tu ocjenu.
- Koristite *prepared statement*.

## Singleton pattern

- Problem: puno pomoćnih funkcija treba dohvaćati podatke iz baze podataka
  - ↪ ili bi svaka funkcija trebala ponovno stvarati PDO objekt,
  - ↪ ili bismo svakoj trebali prosljeđivati PDO objekt.
- Rješenje (jedno moguće): tzv. **singleton pattern** za klasu DB:
  - osigurati će da postoji samo jedan PDO objekt u cijelom programu;
  - osigurati će da je objekt dostupan svima.

↪ privatni prazni konstruktor, zabrana kopiranja;

↪ statička funkcija `getConnection()` za pristup PDO objektu koji će biti stvoren samo jednom.

```
1 // Pristup iz svake funkcije će izgledati ovako:  
2 $db = DB::getConnection();
```



## Singleton pattern

```
1 class DB {
2     // Interna statička varijabla koja čuva konekciju na bazu
3     private static $db = null;
4
5     // Zabranimo new DB() i kloniranje;
6     final private function __construct() { }
7     final private function __clone() { }
8
9     // Statička funkcija za pristup bazi.
10    public static function getConnection() {
11        // Spoji se samo ako već nisi nekad ranije.
12        if( DB::$db === null ) {
13            // U glob. varijablama su parametri za spajanje
14            global $db_base, $db_user, $db_pass;
15            DB::$db = new PDO($db_base, $db_user, $db_pass);
16        }
17
18        return DB::$db;
19    }
20 }
```

- Pretpostavimo da imamo tablicu u kojoj čuvamo korisničke podatke.
- Kako čuvati lozinke?
  - **Nikad** ih ne čuvati doslovno onako kako ih je unio korisnik!
  - Lozinke je potrebno hashirati i spremati samo hash u tablicu.
  - Ako netko i dobije neovlašteni pristup bazi, neće vidjeti lozinku nego samo hash.
  - U donjem primjeru, u bazi za hash treba polje od 255 znakova.

```
1 // U bazu spremamo $hash_password, a ne $_POST["password"]!  
2 $hash = password_hash( $_POST["password"],  
3                       PASSWORD_DEFAULT );
```

```
1 // Kasnije, da provjerimo je li uneseni $_POST["password"] OK,  
2 // dohvatimo $hash iz baze i onda:  
3 if( password_verify( $_POST["password"], $hash ) )  
4 { ... }
```

## Zadatak 5

Napišite PHP skriptu `zadatak5.php` koja prikazuje formu za unos korisničkog imena i lozinka.

- Forma ima 2 gumba: "Ulogiraj se", "Stvori novog korisnika".
- Klikom na prvi gumb, provjerava se u bazi postoji li taj korisnik i je li to njegova lozinka. Ako da, ispisuje se "Dobro došli, uspješno ste se ulogirali". Ako ne, ponovno se prikazuje forma.
- Klikom na drugi gumb, provjerava se u bazi postoji li taj korisnik, i ako ne postoji, dodaje se u bazu zajedno s pripadnom lozinkom. Treba ispisati odgovarajuću poruku ("Dodani ste u bazu" ili "Taj korisnik već postoji").

Koristite `DB::getConnection()`, te hashiranje passworda prije spremanja u bazu.

```
1 // Bit će $_POST["gumb"]=="login" ili $_POST["gumb"]=="novi"
2 // ovisno o tome na koji je gumb kliknuto:
3 <button type="submit" name="gumb" value="login">Logiraj!</button>
4 <button type="submit" name="gumb" value="novi">Novi!</button>
```

- SQLite je baza podataka koja je jednostavno spremljena u jednoj datoteci.
- Zbog toga ju je vrlo lako prenijeti s jednog servera na drugi.
- Apache/PHP trebaju podržavati taj tip baze.
- Spajanje na bazu:

```
1 $db = new PDO( 'sqlite:/tmp/studenti.sqlite' );
```

Ovdje je baza spremljena u datoteku `/tmp/studenti.sqlite`

- Sve ostale funkcije iz PDO sada rade kao i sa MySQL!
- Postoji više programa za rad sa SQLite bazama, na primjer (besplatni i open-source) [DB Browser for SQLite](#).